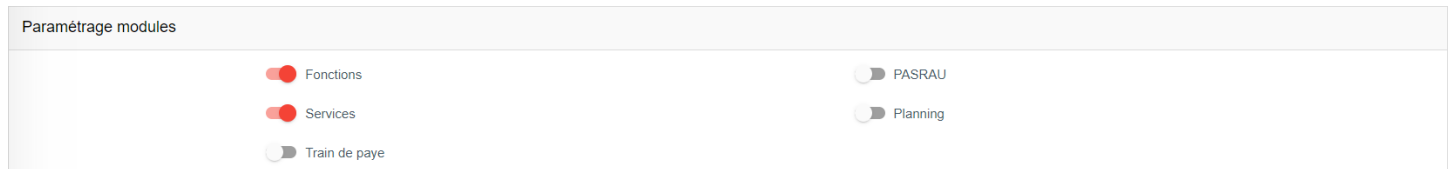
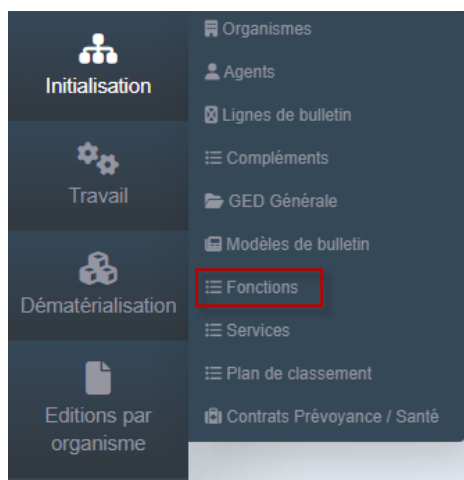


## [WEB] - [PAY] Comment affecter des fonctions ?

Commencer par activer la gestion des fonctions au niveau des paramètres du logiciel (menu "Configuration" - "Collectivité")



Activer ensuite les fonctions utiles via le menu "Initialisation" - "Fonctions"

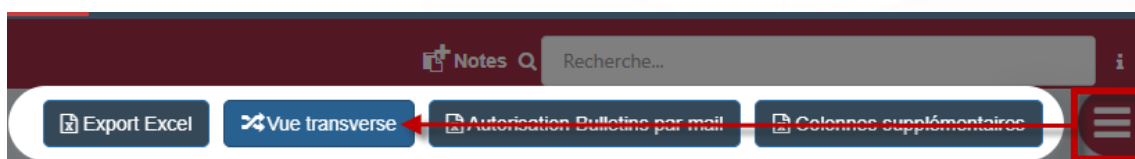


Les fonctions doivent être également activées en comptabilité et être en tout point identiques.

Une fois la fonction activée, vérifier sa conformité en cliquant sur **Mise en conformité des fonctions**

Pour affecter des fonctions à des agents :

Depuis le menu Initialisation → Agents, activer la Vue transverse :



Ensuite, sélectionner l'onglet « Fonctions », puis, répartir les pourcentages d'affectation aux fonctions pour chaque agent concerné.

Contrats Services **Fonctions** DSN

Agent	Fonction	Temps effectif	Temps total	Administra... générale	Assemblée locale	Administra... générale de l'état	Santé	Services communs	Dispensaires et autres établissements sanitaires	Interventions sociales et santé	Interventions sociales	Services généraux	Opérations non ventilables	Administra... générale de la collectivité	Pas de fonction
BARCANAN Alexia	Régisseur	151.67h	151.67h	100%											0%
BETAÏLE Romain	Directeur	151.67h	151.67h	100%											0%
DUPONT Jean	Adjoint technique	15.00h	35.00h	100%											0%
DUPONT Michel	Agent territorial	35.00h	35.00h		100%										0%
GIDON Alexandre	Agent d'animation	151.67h	151.67h							100%					0%
GIDON Alexandre	Agent de restauration et d'entretien	100.00h	151.67h		100%										0%
LIEURADE Amandine	Agent administratif	151.67h	151.67h					100%							0%
SAINT MAXENT Didier	Maire	151.67h	151.67h	100%											0%
TEST Agent	Agent technique	151.67h	151.67h												100%
TEST Remy	test agent RAFF	151.67h	151.67h												100%
<b>Total heures</b>				520,01h	251,67h	0,00h	0,00h	151,67h	0,00h	151,67h	0,00h	0,00h	0,00h	0,00h	303,34h
<b>Pourcentage de répartition</b>				37,73 %	18,26 %	0,00 %	0,00 %	11,00 %	0,00 %	11,00 %	0,00 %	0,00 %	0,00 %	0,00 %	22,01 %

Enfin, cliquer sur **Valider**